Spolufinancováno z programu Evropské unie Erasmus+

Zadání praktické práce

Propagační web oboru Informační technologie

Škola: SOŠ a SOU Neratovice
Účel práce: Praktická ukázka schopností uchazeče a podklad k žádosti o účast v projektu Erasmus+
Forma: Samostatná práce z domova
Termín odevzdání: 9. 11. 2026 do 12:00 hod.
Odevzdání na e-mail: orvosova.lucie@sosasou.cz
Maximální hodnocení: 35 bodů včetně bonusových bodů
Využití AI: Povoleno za podmínek uvedených v zadání

1. Cíl práce

Navrhni a vytvoř moderní propagační web, který představí obor Informační technologie na SOŠ a SOU Neratovice žákům základních škol a jejich rodičům.

Web má návštěvníkovi srozumitelně ukázat, co se v oboru může naučit, jaké projekty může tvořit a jak může získané dovednosti využít. Výsledkem má být přehledná, vizuálně sjednocená a technicky funkční webová prezentace, která vzbudí zájem o studium.

Při práci prokážeš schopnost naplánovat menší projekt, zpracovat informace, vytvořit vlastní řešení a vysvětlit svá rozhodnutí před komisí.

Rozsah práce přizpůsob nejvýše **30 hodinám včetně přípravy obhajoby**.

2. Obsah webu

Web může mít podobu **jedné stránky s přehlednými sekcemi** nebo menšího vícestránkového webu. Obě varianty jsou rovnocenné.

Musí obsahovat následující části:

Část	Požadovaný obsah
Úvod	Název školy a oboru, vlastní stručný propagační slogan a výrazný prvek vybízející k další akci, například „Prozkoumat obor“.
Co se naučíš	Nejméně čtyři tematické oblasti studia, každá s krátkým vysvětlením pro uchazeče bez odborných znalostí. Obsah ověř podle informací školy.
Ukázky studentské tvorby	Nejméně tři ukázky nebo návrhy projektů s názvem, popisem a obrázkem či jiným vizuálním prvkem. Modelové projekty výslovně označ jako ilustrační.
Možnosti uplatnění	Nejméně tři příklady profesí nebo možností dalšího studia a stručné vysvětlení jejich souvislosti s oborem.
Zájem o studium a kontakt	Jasně uvedený další krok pro uchazeče a odkaz na oficiální informace školy o studiu či přijímacím řízení.

Informace o škole a oboru čerpej z oficiálních zdrojů. Nevymýšlej skutečné vybavení školy, partnerské firmy, zahraniční pobyty ani výsledky studentů.

Webovou prezentaci označ v patičce jako **„Studentský projekt – neoficiální webová prezentace“**.

Představení oboru v angličtině není požadováno.

3. Vizuální a technické požadavky

- Vytvoř jednotný vizuální styl: vhodnou barevnost, čitelné písmo, přehledné rozložení a sjednocené ovládací prvky.
- Web musí být funkční při zobrazení na počítači. Navigace, odkazy a ovládací prvky musí fungovat.
- Zařaď alespoň **jeden interaktivní prvek podle vlastního výběru**. Jeho podobu i účel navrhni sám tak, aby vhodně doplňoval webovou prezentaci. Samotná navigace se za tento prvek nepovažuje.
- Dodrž základní přístupnost: logickou strukturu nadpisů, dostatečný kontrast, alternativní texty významových obrázků a popisky formulářových polí, pokud je použiješ. Navigaci a interaktivní prvky musí být možné ovládat klávesnicí.
- Obrázky přizpůsob použití na webu a odstraň zjevné chyby, například chybějící soubory nebo nefunkční odkazy.
- Obrázky mohou být vlastní, generované AI, převzaté z oficiálních webů školy nebo ze školního Facebooku. U převzatých obrázků si uchovej přehled zdrojů pro případné vysvětlení při obhajobě. Obrázky vytvořené AI nesmějí být vydávány za skutečné fotografie školy, jejího vybavení či akcí.

Přizpůsobení webu mobilním telefonům není povinné. Pokud bude web přehledný a použitelný také na mobilu a dalších velikostech obrazovky, můžeš získat až **5 bonusových body** v rámci celkového maxima 35 bodů.

4. Povolené technologie

Web vytvoř pomocí **HTML, CSS a JavaScriptu** tak, aby jej bylo možné spustit otevřením souboru `index.html` v běžném webovém prohlížeči.

Řešení nesmí vyžadovat instalaci dalších programů, sestavování projektu, spuštění vývojového serveru ani přihlášení k externí službě.

- **Nepoužívej React, Angular, Vue ani jiné frameworky vyžadující další nástroje nebo prostředí.**
- Nepoužívej backend, databázi ani redakční systém.
- Jednoduché knihovny pro vzhled nebo interaktivitu jsou přípustné, pokud jsou jejich potřebné soubory součástí odevzdaného projektu a fungují bez instalace.
- Všechny soubory potřebné pro vzhled a funkčnost webu přilož k projektu, aby bylo možné web předvést i bez připojení k internetu. Externí odkazy na informace školy samozřejmě mohou směřovat na internet.

Použití hotové šablony přiznej při obhajobě a popiš své úpravy. Samotná výměna textu a obrázků není dostatečným vlastním přínosem.

Rozsáhlejší řešení samo o sobě nepřináší více bodů. Důležitá je kvalita, funkčnost a porozumění vlastní práci.

5. Pravidla využití AI

AI můžeš využít při návrhu, tvorbě textů, programování, tvorbě grafiky i hledání chyb. Za správnost a funkčnost výsledku odpovídáš ty.

Při ústní obhajobě vysvětli:

- jaké nástroje AI jsi použil a k čemu;
- co jsi z jejich návrhů převzal a co jsi upravil;
- jak jsi ověřil správnost a funkčnost výsledku.

Pokud jsi AI nepoužil, stačí to při obhajobě uvést.

Použití ani nepoužití AI samo o sobě hodnocení nezvyšuje ani nesnižuje. Rozhoduje kvalita výsledku, vlastní přínos a porozumění odevzdané práci.

6. Odevzdávané výstupy

Odevzdej jeden archiv ZIP pojmenovaný `Prijmeni_Jmeno_IT_web.zip`, který bude obsahovat:

1. **Kompletní webový projekt** – soubory HTML, CSS a JavaScriptu, obrázky a další podklady potřebné ke spuštění a úpravám webu. Úvodní soubor pojmenuj `index.html`.
2. **Snímek výsledného webu při zobrazení na počítači.** Pokud jsi vytvořil také mobilní zobrazení, přilož i jeho snímek.

Před odevzdáním ověř, že web funguje i po rozbalení archivu do jiné složky.

Písemná dokumentace ani samostatná prezentace v PowerPointu nejsou požadovány. Řešení představíš ústně před komisí přímo na vytvořeném webu.

Web se nebude veřejně zveřejňovat. Odevzdává se pouze jako soubor k hodnocení.

Archiv zašli nejpozději **9. 11. 2026 do 12:00 hod.** na e-mail **orvosova.lucie@sosasou.cz**. Do předmětu zprávy uveď: **Erasmus+ – IT web – jméno a příjmení**.

7. Ústní obhajoba před komisí

Připrav si **5–7 minut dlouhou ústní obhajobu s ukázkou funkčnosti webu**. Po jejím skončení mohou následovat doplňující otázky komise.

Při obhajobě:

- představ svůj web a jeho cílovou skupinu;
- předveď navigaci, jednotlivé části a interaktivní prvek;
- pokud jsi vytvořil mobilní zobrazení, ukaž jeho fungování;
- vysvětli volbu struktury, barev a písma;
- ukaž vybranou část zdrojového řešení a vysvětli, jak funguje;
- popiš vlastní přínos, využití převzatých podkladů a případnou práci s AI;
- uveď problém, který jsi řešil, a způsob jeho vyřešení.

Komise může požádat o vysvětlení provedení drobné úpravy textu, stylu nebo chování prvku a o vysvětlení jejího provedení. Posuzuje se porozumění vlastní práci.